Tuần 28: 4/05 – 9/05

Môn Tin học – Lớp 6

**Bài thực hành 8: Em tập viết báo tường**

**Thiết kế nhà với phần mềm SWEET HOME 3D**

Bài giảng: Phần mềm Sweet Home 3D**:**

[**https://youtu.be/iCr4eoHWB3U**](https://youtu.be/iCr4eoHWB3U)

1. **MỤC TIÊU**

***1. Kiến thức:***

- HS biết chèn hình ảnh vào trang văn bản để làm nổi bật và sinh động hơn.

- HS nắm được cách thay đổi, bố trí hình ảnh trên trang văn bản.

- HS có thể tự rèn luyện tư duy sáng tạo để hoàn thiện một sản phẩm trên phần mềm Sweet Home 3D

***2. Kĩ năng:***

- Rèn luyện các kĩ năng tạo văn bản, biên tập, định dạng và trình bày văn bản.

- HS thực hành chèn hình ảnh từ một tệp có sẵn vào văn bản.

- Hình thành khả năng tự tìm hiểu và thực hành sáng tạo với phần mềm thiết kế nhà.

***3. Thái độ:***

- Rèn tư duy sáng tạo, tính cẩn thận cho học sinh, từ đó giúp cho học sinh yêu thích môn học.

1. **NỘI DUNG**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nội dung học sinh cần làm** | **Hướng dẫn** |
| **Bài thực hành 8: Em tập viết báo tường** |  |
| **1. Nội dung thực hành**  1. Tạo văn bản mới với nội dung là đoạn văn bản “Bác Hồ ở chiến khu” (SGK - 103).  2. Chèn thêm hình ảnh để minh hoạ nội dung (có thể chèn các hình ảnh tuỳ ý).  3. Định dạng và trình bày trang văn bản giống như hình minh hoạ b trong SGK (103).  4. Lưu văn bản với tên *Bac Ho.doc* | -HS xem nội dung bài thực hành số 8, thực hành theo yêu cầu trên máy tính. |
| **2. Thực hành.**  - Khởi động Word.  - Soạn thảo, định dạng và chèn hình ảnh để được văn bản mẫu sau:  **QUÊ HƯƠNG**  ***Quê hương là chùm khế ngọt***  ***Cho con trèo hái mỗi ngày***  ***Quê hương là đường đi học***  ***Con về rợp bướm vàng bay***  🟍🟍🟍  p47  ***Quê hương là cánh diều biếc***  ***Tuổi thơ con thả trên đồng***  ***Quê hương là con đò nhỏ***  ***Êm đềm khua nước ven sông***  ***Quê hương là cầu tre nhỏ***  ***Mẹ về nón lá nghiêng che***  ***Quê hương là đêm trăng tỏ***  ***Hoa cau rụng trắng ngoài thềm***  🟍🟍🟍  ***Quê hương mỗi người chỉ một***  ***Như là chỉ một mà thôi***  ***Quê hương nếu ai không nhớ***  ***Sẽ không lớn nổi thành người*** |  |
| **PHẦN MỀM THIẾT KẾ NHÀ : SWEET HOME 3D** |  |
| **Giới thiệu**Sweet Home 3D là một ứng dụng thiết kế nội thất miễn phí giúp đặt đồ nội thất của bạn về một kế hoạch nhà 2D, với một bản xem trước 3D.Có sẵn tại [**http://www.sweethome3d.com/**](http://www.sweethome3d.com/) chương trình này là nhằm vào những người muốn thiết kế nội thất của họ một cách nhanh, cho dù họ đang di chuyển hoặc họ chỉ muốn thiết kế lại nhà hiện có của họ. Nhiều hướng dẫn trực quan giúp bạn rút ra những kế hoạch của nhà và bố trí nội thất. Bạn có thể vẽ các bức tường của phòng của bạn lên hình ảnh một kế hoạch hiện có, và sau đó, kéo và thả nội thất lên kế hoạch từ một cửa hàng của loại tổ chức.Hướng dẫn này cho bạn thấy làm thế nào để tạo ra một ngôi nhà với phiên bản Sweet Home 3D 4.3. Sau khi mô tả giao diện người dùng của nó, sẽ tìm hiểu làm thế nào để vẽ các bức tường của nhà bạn, và làm thế nào để bố trí các đồ nội thất. Ví dụ tạo ra trong hướng dẫn này có sẵn tại [**http://www.sweethome3d.com/examples/userGuideExample.sh3d**](http://www.sweethome3d.com/examples/userGuideExample.sh3d) (3.2 MB).**Cài đặt**Sweet Home 3D có thể được chạy trên Windows, Mac OS...Tùy thuộc vào hệ thống của bạn, sử dụng các hướng dẫn sau đây để tải về Sweet Home 3D và cài đặt nó:Bạn cũng có thể chỉnh sửa ngôi nhà của bạn với [Sweet Home 3D trực tuyến](http://www.sweethome3d.com/SweetHome3DOnline.jsp) . Các tính năng của phiên bản này cũng giống như những người thân của phiên bản tải về, ngoại trừ nhà của bạn sẽ được lưu trên máy chủ của trang web này một khi bạn [đã đăng ký](http://www.sweethome3d.com/support/forum/registermember?lang=en) . Phiên bản trực tuyến không có bất kỳ thanh menu, nhưng tất cả các mục trình đơn của phiên bản tải về có thể truy cập từ menu ngữ cảnh của nó. Xem video hướng dẫn cài đặt và sử dụng:<https://youtu.be/iCr4eoHWB3U>***Bắt đầu từ một ngôi nhà mới*** Các bước gợi ý của một nhà thiết kế trong Sweet Home 3D là:   1. [Nhập khẩu các kế hoạch chi tiết quét](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#importingHomeBlueprint) của nhà bạn như là một hình nền của kế hoạch gia đình, 2. [Vẽ tường](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#drawingWalls) trên hình nền này, 3. [Chỉnh sửa những bức tường](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#editingWalls) dày, màu sắc và kết cấu, 4. [Thêm cửa ra vào và cửa sổ](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#addingFurniture) kế hoạch nhà của bạn và điều chỉnh kích thước của chúng, để có được một cái nhìn thực tế về nhà trống rỗng của bạn, 5. [Thêm đồ nội thất](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#addingFurniture) với kế hoạch nhà của bạn, điều chỉnh kích thước và vị trí của họ, cuối cùng sử dụng [các mô hình 3D nhập khẩu](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#importing3DModels) , 6. [Vẽ phòng](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#drawingRooms) và thay đổi màu sắc hoặc kết cấu của sàn và trần nhà của họ, 7. Nếu nhà bạn có nhiều hơn một câu chuyện, [thêm mức độ](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#addingLevels) và cầu thang tham gia họ, và khởi động lại sáu bước đầu tiên cho mỗi cấp độ, 8. [Vẽ kích thước](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#drawingDimensions) và [thêm văn bản](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#addingTexts) trong kế hoạch gia đình để tài liệu đó trước khi [in](http://www.sweethome3d.com/userGuide.jsp#print) nó. | HS đọc và tìm hiểu cách sử dụng phần mềm Sweet Home 3D để tự thiết kế một sản phẩm. |

**Dặn dò:**

* HS vào đường link hoàn thành các câu hỏi bài tập tuần 28 đến 7 giờ 00 thứ 6 ngày 08/5/2020.

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf04eBXxjHo0Kw3v1AwN4hhYGyKWNqhr3GNnbpu_KJ6gZbddQ/viewform>

* Học sinh có khó khăn, thắc mắc cần hỗ trợ liên hệ với giáo viên bộ môn:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ tên GV** | **Zalo** | **Email** | **Lớp phụ trách** |
| Thầy Chiến | 0793401514 | phanquangchien151289@gmail.com | 6/10, 6/11, 6/12 |
| Cô Diễm | 0987545417 | ndiem88@gmail.com | 6/04, 6/05, 6/13 |
| Cô Thảo | 0984960190 | thaotinttv@gmail.com | 6/01, 6/02, 6/03 |
| Thầy Thành | 0396888830 |  | 6/06, 6/07, 6/08, 6/09 |